

INVESTIGACION RESEARCH

- Complejidad Algorítmica, Control Óptimo en PDE, Visión por Computadora, Procesamiento de Imágenes, Cómputo Científico y Visualización.
 - Difusión de la Ciencia y Arte. Animación Digital, Herramientas Educativas y Juegos de Computadora de Realidad Virtual Aumentada.
-

My coadvisor in the Department of Mathematics of the University of Houston was [Professor Roland Glowinski](#).

I did my PhD in the Visual Computing Lab (nowadays, Computational Biomedicine Lab) of the University of Houston with [Professor Ioannis A. Kakadiaris](#).